

SC		
Kérdés	Melyik nem eleme a tanulási környezet dinamikus tevékenységrendszerének?	
Válasz	társas környezet	HIBAS
Válasz	gazdasági környezet	HELYES
Válasz	kulturális környezet	HIBAS
Válasz	tárgyi környezet	HIBAS

SC		
Kérdés	Mit nevezünk “digitális tolltartó”-nak?	
Válasz	a tanulók és a tanárok által használt webes eszközöket	HELYES
Válasz	a tanár interaktív táblához használható eszközeit	HIBAS
Válasz	a tanulók tablethez használható eszközeit	HIBAS

IH		
Állítás	A felhőalapú szolgáltatásokhoz internetkapcsolattal bármikor, bárhol hozzáférünk.	Igaz

SC		
Kérdés	Melyik tartalom alakítható szabadabban?	
Válasz	offline dokumentumok	HIBAS
Válasz	felhőalapú dokumentumok	HELYES

IH		
Állítás	A “digitális nemzedék” körében az instant csevegőprogramok kedveltebbek az e-mailnél.	Igaz

SC		
Kérdés	Információmenedzsment szempontjából melyik a hatékonyabb?	
Válasz	szövegalapú kommunikáció	HIBAS
Válasz	hang-és videóalapú kommunikáció	HELYES

IH		
Állítás	A blog nyilvánosságát nem korlátozhatjuk, az az interneten bárki számára elérhető.	Hamis

IH		
Állítás	A mikroblogok - ahogy erre az elnevezés is utal - csak kis eszközökön olvashatók.	Hamis

IH		
Állítás	A Google Pluszon az ismerősi hálózatunk nem szimmetrikus.	Igaz

SC		
Kérdés	Melyik a második legnagyobb online közösség?	
Válasz	Facebook	HIBAS
Válasz	Google Plusz	HELYES
Válasz	IWIW	HIBAS
Válasz	Hi5	HIBAS

SC		
Kérdés	Az online közösségek tagjai számára az újonnan csatlakozó tagok befogadásakor releváns információ lehet:	
Válasz	a csatlakozást kérő tagok életkora	HIBAS
Válasz	a csatlakozást kérő tagok neme	HIBAS
Válasz	a csatlakozást kérő tagok digitális lábnyoma	HELYES
Válasz	a csatlakozást kérő tagok végzettsége	HIBAS

SC		
Kérdés	Az alábbiak közül melyik szakmai közösség?	
Válasz	Facebook	HIBAS
Válasz	Moly.hu	HIBAS
Válasz	LinkedIn	HELYES
Válasz	Foursquare	HIBAS

IH		
Állítás	A virtuális környezetben mi magunk építhetjük fel a minket körülvevő virtuális világot.	Igaz

IH		
Állítás	A virtuális környezetben is leképeződhetnek a való életben érzett	Igaz

	érzelmeink, félelmeink.	
--	-------------------------	--

IH Állítás	A SLOODLE eszköztárban kiemelt jelentőségűek az értékelést támogató modulok.	Igaz
-----------------------------	--	-------------

IH Állítás	A virtuális környezetek oktatási felhasználására már születtek magyarországi jó gyakorlatok is.	Igaz
-----------------------------	---	-------------

IH Állítás	A nem játékalapú környezetek általában interaktívak.	Igaz
-----------------------------	--	-------------

IH Állítás	A Second Life akkor is megmarad (az avatár nélkül is állandó) ha mi kilépünk a virtuális térből.	Igaz
-----------------------------	--	-------------